**Project Matthias Meys**

Basisopleiding Python

Project : SyntraZork

**Korte beschrijving**

Een zgn. *text-based* *adventure game*, gelijkaardig aan het game “Zork” uit 1977. Speler neemt rol van cursist bij “basisopleiding Python”. Speler geeft inputs “go north”, “go south” om de klaslocalen te navigeren, “take coffee”, “open door” om met de wereld te interageren.

Alle elementen uit de lessen zullen gebruikt worden; “do while” voor basislus waarbinnen game draait, formatted strings voor outputs aan speler, localen en objecten waarmee de speler kan interageren worden geprogrammeerd als classes, …